

УТВЕРЖДЕНО

Приказом директора

от 08 ноября 2024 № 1350

ПОЛОЖЕНИЕ

о Турнире математических игр «*кп*^{ца}» АНОО «Физтех-лицей» им. П.Л. Капицы

1. Общие положения

1.1 Турнир математических игр «*кп*^{ца}» (далее - Турнир) – командное соревнование.

В рамках Турнира кроме математических игр могут проводиться также другие личные и командные соревнования, лекции, семинары и т.п.

1.2 Принять участие в Турнире могут учащиеся 4-7 классов Московской области и других регионов РФ.

1.3 Турнир проводится АНОО «Физтех-лицей» им. П.Л. Капицы по адресу:
Московская область, г. Долгопрудный, ул. Летная, д. 7.

1.4 Турнир проводится при поддержке:

- Министерства образования Московской области;
- Московского физико-технического института (МФТИ) (национальный исследовательский университет);
- Фонда развития Физтех-лицея и физтех-школ.

2. Цели и задачи Турнира

2.1 Цель Турнира:

Через систему задач организовать интеллектуальную деятельность учащихся, направленную на формирование мотивации изучения математики, готовности и способности, учащихся к саморазвитию, личностному самоопределению.

2.2 Задачи Турнира:

- повышение интереса школьников к занятиям математикой;
- поддержка и стимулирование внеклассной и внешкольной работы с математически одарёнными школьниками;

- установление профессиональных и дружеских контактов между учащимися, педагогами.

3. Организация Турнира

3.1 Общее руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляет его Координатор. В функции Координатора при проведении Турнира входят:

- формулирование обязательных требований к обеспечению проведения Турнира;
- создание положения Турнира и информационного письма о Турнире;
- распространение информации о Турнире;
- содействие формированию Методической комиссии Турнира;
- сбор и одобрение заявок от команд.

3.2 Методическая комиссия Турнира:

- разрабатывает и утверждает задания для математических соревнований, проводящихся в рамках Турнира;
- определяет и утверждает виды, правила и порядок проведения входящих в Турнир соревнований, количество и состав лиг, систему проведения игр, количество и порядок определения победителей и призёров турнира боёв и других проводящихся в рамках Турнира математических соревнований;
- формирует и утверждает расписания игр и составы судейских бригад;
- определяет победителей и призёров Турнира и проводящихся в его рамках соревнований;
- принимает оперативные решения по всем иным существенным вопросам математического и спортивного характера, возникающим в ходе проведения Турнира;
- готовит материалы (правила, задания, результаты) Турнира к публикации.

3.3 Оргкомитет создаётся для организационного, материального и технического обеспечения его проведения. В функции оргкомитета входит:

- разработка сметы Турнира и предложений по размеру организационного взноса, обеспечение приёма организационных взносов, учёт и контроль их расходования, организация бухгалтерского обслуживания проведения Турнира;
- разработка нематематической части программы Турнира: его эмблемы и иной символики, оригинал-макетов дипломов и грамот, сувенирной продукции;
- обеспечение фото- и видеосъёмки, информационного сопровождения Турнира;
- взаимодействие с руководителями команд-участниц;

- создание материальных условий, необходимых для проведения мероприятий Турнира, в том числе обеспечение необходимым: помещениями, материалами и т.п.;
- организация приёма, регистрации участников и руководителей команд, участвующих в проведении Турнира, обеспечение их питанием и медицинским обслуживанием;
- обеспечение соблюдения на Турнире установленных противоэпидемических требований;
- организация церемонии открытия и закрытия Турнира, закупка и формирование призов, распечатка дипломов и грамот;
- издание материалов Турнира на электронных и/или бумажных носителях и обеспечение ими команд-участниц.

4. Проведение Турнира

- 4.1 Заявки на участие в Турнире подаются в электронной форме.
- 4.2 В Турнире могут участвовать команды школ, кружков, городов, регионов России и других стран в составе четырех учащихся 4-7 классов. Вопрос о допуске к участию команд, составленных менее чем из 4 человек, решается в каждом отдельном случае Координатором Турнира. Участие в Турнире команд, составленных более чем из 4 человек, не допускается.
- 4.3 Соревнования Турнира проводятся отдельно для каждой из возрастных групп:
- Лига 4 – команды, состоящие из учащихся не старше 4 класса;
 - Лига 5 – команды, состоящие из учащихся не старше 5 класса;
 - Лига 6 – команды, состоящие из учащихся не старше 6 класса;
 - Лига 7 – команды, состоящие из учащихся не старше 7 класса.

5. Правила игр

Математическая игра «Кварталы»

Командам предстоит решить 16 задач, разбитых на четыре квартала по 4 задачи, связанные общей темой. Вначале каждая команда выбирает, с которого начнет игру. В любой момент команда может отказаться прохождения одного квартала

(даже если решены не все задачи), чтобы приступить к следующему, при этом возвращаться к старым кварталам уже не может.

Начисление очков. Ответ на каждую задачу сдается на отдельном бланке (ответке). В случае правильного ответа команде в таблице ставится зелёная пометка в соответствующем окне. В конце игры она получит за 5 очков, а также бонусные очки в размере количества команд, не справившихся с задачей. В случае неправильного ответа у команды отнимается 1 очко, при этом у неё остается право сдавать эту задачу, пока не будет получена зелёная отметка.

Бонус за пройденный квартал. Если команда получит четыре зелёные пометки (решит все задачи) квартала, она также получит в конце игры 5 дополнительных очков и бонусные очки, в размере количества команд, не справившихся с кварталом.

Окончание игры. Игра заканчивается, когда у команды не осталось задач, которые она еще не решала, или истекло время, отведенное на игру.

Математическая игра «Фудзи»

Перед началом игры каждой команде вручается зелёная карточка. Она даёт право команде сдавать задачу первой.

Задачи по одной будут появляться на экране (и зачитываться ведущим). Как только какая-либо команда решит эту задачу, капитан должен поднять зелёную карточку, к нему подходит организатор и принимает бланк с ответом. Если задача решена неверно, организатор забирает у команды зелёную карточку. В это же время запускается таймер в две минуты, в течение которых остальные команды могут сдавать свои ответки.

Начисление очков. Команды, правильно решившие задачу, получают по 5 очков, а также бонусные очки в размере количества команд, сдавших неправильные ответы. Все остальные команды (сдавшие неправильный ответ и не сдавшие бланк) не получают ничего.

Снятие задачи. Каждые 5 минут ведущий объявляет голосование за снятие задачи, в котором участвуют команды, имеющие у себя зелёную карточку. Задача будет снята, если за это проголосовала большая часть имеющих право голоса.

Окончание игры. Игра заканчивается, если были разыграны все задачи, если все команды лишились зеленых карточек, или истекло время, отведенное на игру.

6. Порядок подведения итогов и награждения

- 6.1 Положение команд в турнирной таблице определяется по сумме мест за две игры.
- 6.2 При равенстве очков у двух и более команд для определения мест учитываются результаты последней игры. Если несколько команд наберут одинаковое количество очков за последнюю игру, то решающей будет последняя задача: преимущество получит та команда, которая получила за нее больше очков. Если это не разрешит спор, решающей будет предыдущая задача и так далее.
- 6.3 Победители и призёры Турнира награждаются соответствующими дипломами и призами. Команды и участники, не ставшие победителями и призёрами, получают сертификаты участников Турнира.
- 6.4 Организаторы соревнований, а также спонсоры и другие организации могут учреждать дополнительные призы.

7. Финансирование

- 7.1 Проведение Турнира финансируется за счет организационных взносов участников и средств спонсоров.
- 7.2 Организационный взнос за участие в Турнире математических игр составляет 6000 рублей за команду.
- 7.3 Распорядителем финансовых средств является Оргкомитет.
- 7.4 Оргкомитет и Координатор имеют право не допускать к участию в Турнире команды и участников, не имеющих на день открытия Турнира документов, подтверждающих перечисление организационного взноса в полном размере, а также команды, не удовлетворяющие условиям, перечисленным в Информационном письме о Турнире или установленным противоэпидемическим требованиям.